# $テ=$ ター分析と知輷溌発見た $\left.\begin{array}{ccc}\text { DVD } \\ 15 & \text { 巻 }\end{array}\right) \underbrace{\text { 各 }} \begin{array}{c}\text { 巻 } \\ 45 \text { 分 }\end{array}) \begin{array}{c}\text { 印刷教材 } \\ \text { 付き }\end{array})$ 本体価格 $285,000+$ 税 1 分売不可秋光 淳生（故送大学准教授） 

現在，ICT の進歩に伴い，大量のデータが収集，蓄積され，そ れを元に大量の計算がなされ多くの情報•知識を得ることができる ようになった。現在汇濫するデータや情報にどう接し，それとどう付 き合っていくべきなのか，また，そういった情報を抽出するために はどういった処理をすれば良いのか，といった事について，具体的 に演習を通して身につけることを目指す。

ユーザ調查法 6 | DVD |
| :--- | :---: | :---: |
| 15 巻 |\(\underbrace{各} \begin{gathered}巻 <br>

45 分\end{gathered} \underbrace{付き価格 285,000+税－分売不可}_{印刷数材}\)

 大西 仁（放送大学教段）

コンピュータやインターネットが普及するにつれて，私たちはさま ざまなハードウェアやソフトウェア，サービス，そしてシステムに取 り巻かれて生活するようになった。こうしたものを私たちにとって便利で使いやすいものとするためには，まず，それらの情報機器を利用するユーザについての的確な理解を得ることが大切であり，そう した情報を得たうえでシステムの設計を行うことが必要である。本科目では，そのための調査法を多面的に取扱い，情報学のための研究方法の基礎として位置づける。

DVD
VIDEO

## 情䩸学へとどら「6



<br>大 西 仁（放送大学教授）森本 容介（放送大学准教授）

本科目では，多様な側面を持つ情報に関して，情報の認識，加工，発信の主体である人間および人間の共同体である社会と情報の関わ り，情報社会を支えるコンピユータや情報•通信システムの理論的，技術的背景について解説し，それぞれの場面における情報の効果や処理のされ方に関する基本的な理解を図る。また，講義で取り上げ る情報に関わる問題がどのような学問とつながっているかについて も触れて，情報の概念（ないしは情報学）の体系の一端を示す。

# 身近な补ワーグーどス 

本体洒格285，000＋税－分売不可

## 葉田 善章（放送大学准教授）

現代の社会において，コンピューターどうしを接続するネットワー クはさまざまな場所で用いられるようになった。ネットワークのとら え方や通信のしくみといった理解する上で基礎となる知識，ネット ワークを中心としたコンピューターの利用形態 私たちの身近で実現されるようになったネットワークを使ったサービスについて解説す る。ネットワークによるサービスを実現するために不可欠となったコ ンピューター技術についても学ぶ。

THE OPEN UNIVERSITY OF JAPAN 2016DVD緗
放送大学は，放送メディアを使って授業を行う正規の大学です。專任•客員の著名な教授陣により，従来の学問分野の枠にと らわれない多種多様な講義が行われています。この放送大学 の講義をより広く大勢の方にで利用いただけるよう，講義の一部をDVD教材としてご紹介しております。図書館や研究室で， また生涯学習の一環として幅広くで活用いただけます。
制作•著作：放送大学
発行：一般財回法人放送大学教育振興会 新 刊発売：丸善出版株式会社

| 著作権 |
| :--- |
| 处理 |処理済

貸出可

## 关

## デー夕の分析と知識発見16



秋光 淳生（放送大学准教授）
8．主成分分析
1．はじめに
9．多次元尺度法
2．関数とパッケージ
10．因子分析
3．多次元データとファイル操作
11．クラスター分析
4．データの視覚化
12．アソシエーション分析
5．表の作成
13．決定木
14．ニューラルネットワーク
6．検定
15．テキストマイニング

## ユーザ調查法16



##  <br> 付声

15券 45分
本体洒格285，000＋税－分志不可

## 情報学への とびら16



| 加藤 浩（放送大学教授） | 6．情報リテラシーと情報傦理 |
| :---: | :---: |
| 大 西 仁（放送大学教授） | 7．情報社会のリス |
| 児玉 晴男（放送大学教授） | セキ |
| 森本 容介（放送大学准教授） | 9．情報社会と法律 10．プログラミング |
| 1．情斏化する社会を生きる | 11．ブログラミング（2） |
| 2．情報のデジタル表覞とマルチメディア | 12．ユーザインタフェー |
| 3．コンビユータの槅成要素とその機能 | 13．データベースの基㢃 |
| 4．インターネットの医史としくみ | 14．ソフトウェアの開発 |
| ．インターネットの底用 | 15．情報通信技枰が変える |

## 身近な ネットワークサービス16



葉田 善章（放送大学准教授）
1．ネットワークによるサービス
8．無線ネットワーク
9．ホームネットワーク
2．ネットワークの規模と通信
10．近距離無線通信
3．通信モデル
11．モノをつなぐネットワーク
4．ネットワークと端末
12．クラウド上のコンピューター
13．車載ネットワークとITS
5．通信プロトコル
14．ネットワークサービスの構築
15．ネットワークと私たちの生活

