

## 『コンピュータ・システム プログラマの視点から』正誤表

2022年4月1日

第1刷（平成31年2月20日発行）の正誤表

場所	誤	正
p.107, 問題 2.71, 1 行目	そこでは、 <b>符号付き 4 バイト</b> を 32 ビット <b>unsigned</b> に格納する……	そこでは、 <b>四つの符号付きバイト</b> を 32 ビッ ト <b>unsigned</b> に格納する……
p.209, 7 行目	式 3.1 を直接適用する <b>する</b> と乗算を	式 3.1 を直接適用すると乗算を
p.327, 下から 3 行目	1 秒あたりの何 <b>百万</b> 命令	1 秒あたりの何 <b>十億</b> 命令
p.340, アサイド 2 行目	約 60% <b>の</b> である	約 60% である
p.369, 練習問題 4.39	PIPE 実装における信号 <b>E.bubble</b> のため の HCL コードを書け.	PIPE 実装における信号 <b>D.stall</b> のため の HCL コードを書け.
p.369, 練習問題 4.42	PIPE 実装における信号 <b>M.bubble</b> と <b>M.stall</b> のための HCL コードを書け.	PIPE 実装における信号 <b>M.bubble</b> と <b>W.stall</b> のための HCL コードを書け.
P.400, 式 (5.1) の後	関数 <b>psum1</b> はループ・アンローリングとい う……	関数 <b>psum2</b> はループ・アンローリングとい う……
p.407, 下から 4 行目	<b>get_vec_eleent</b>	<b>get_vec_element</b>
P.439, 練習問題 5.9, 後ろから 2 行目	ランダム・データで実行すると CPE がお よそ <b>1.50</b> となる.	ランダム・データで実行すると CPE がお よそ <b>15.0</b> となる.
P.445, 練習問題 5.11, 後ろから 3 行目	<b>combine3</b> (図 5.14) や <b>write_read</b> (図 5.14) と同様に, ……	<b>combine3</b> (図 5.14) や <b>write_read</b> (図 5.36) と同様に, ……
P.451, 5-6 行目	クイックソートにより <b>ソートに費やす時間 は無視できるようになり, 期待する速度向 上は <math>209/\alpha = 39.0</math> となり, 計測値である 38.5 に近づいた.</b>	クイックソートにより, <b>ソートに費やされ る時間は無視できるようになった. その場 合の予測される速度向上は, <math>209/(209 - 203.7) = 39.4</math> で, 計測値である 38.5 に近 い.</b>
p.490, 図 6.24	メイン・メモリ	メイン・ メモリ (改行)
p.495, 5 行目	格納するその後	格納する. その後
p.502, 503, アドレスフ ォーマットの図	( <b>ビット欄の枠の不足</b> ) 11~0	12~0
p.589, アサイド 2 行目	同期「割り込み (interrupt)」と非同期「例 外 (exception)」	非同期「割り込み (interrupt)」と同期「例 外 (exception)」
p.656, 図 9.9	<b>物理</b> アドレス空間	<b>仮想</b> アドレス空間
p.670, 図 9.23, 9.24 の メモリアドレス	<b>11 12</b>	<b>12 11</b>
p.701, 8 行目	適合する <b>フ</b> ロックを	適合する <b>ブ</b> ロックを
p.751, 下から 13 行目	単一のプロトコ <b>ル</b> をみなす	単一のプロトコ <b>ル</b> とみなす
p.806, 練習問題 12.5	回答は <b>841</b> ページ	回答は <b>842</b> ページ
p.823, 下から 7 行目	シングルスレッド <b>として逐次的に走らせた ときにはプログラムは極端に遅くなるだけ ではなく, 複数スレッドとして並行に走ら せたときよりも一桁近く遅くなっている.</b>	シングルスレッド <b>で逐次的に走らせるとブ ログラムは極端に遅くなる. それだけでは なく, 複数スレッドで並行に走らせるとさ らに一桁近く遅くなっている.</b>
p.843, 練習問題 12.10 の解答, 下から 2 行目	LIFO <b>s</b> タック	LIFO <b>スタック</b>